

## „Animalogic – wie kommen alle Tiere über den Fluss?“

Huch & Friends Verlag  
Ca. 16,- EUR

16 Tiere stehen in vorgegebener Reihenfolge auf dem Spielfeld und sollen den vor ihnen liegenden Fluss überqueren. Die Brücke ist so schmal, dass immer nur ein Tier hinüber gelangen kann. Nur die jeweils vordersten Tiere dürfen bewegt werden. Das danach folgende Tier muss entweder die gleiche Farbe haben, oder zur selben Art gehören. Nur wer die Tiere in der richtigen Reihenfolge bewegt schafft es, dass am Ende kein Tier übrig bleibt.

Einfach drauf losziehen ist also nicht die Lösung beim neuen Lernspiel "Animalogic. Das logische Denken der Kinder wird gefördert. Sie lernen spielerisch, ein paar Züge voraus zu denken, werden motiviert, ihre Ausdauer und Merkfähigkeit zu trainieren. 60 Aufgaben unterschiedlicher Schwierigkeitsstufen - von ganz leicht bis knifflig - fordern dabei die Logik heraus.

Geeignet für Kinder ab dem Schulalter.

